**PRODUCT LIST**

* **Configuración de Base de Datos**
  + Crear la base de datos.
  + Definir las tablas necesarias: usuarios, preguntas, resultados, etc.
  + Implementar la lógica de conexión con la base de datos.
* **Desarrollo de Interfaz de Usuario**
  + Crear la interfaz de registro y login.
  + Implementar validación de nombre único y contraseña segura.
  + Implementar opciones de configuración (idioma, sonido).
  + Desarrollar la interfaz para crear salas y unirse a ellas.
* **Lógica del Juego**
  + Implementar la creación de preguntas por parte del profesor.
  + Implementar la función para que los alumnos respondan preguntas.
  + Implementar la lógica de puntuación y almacenamiento en la base de datos.
* **Funcionalidades de Profesor**
  + Crear la interfaz para que el profesor genere informes de resultados.
  + Implementar la visualización de resultados de todos los alumnos.
  + Desarrollar la funcionalidad para crear y gestionar salas de juego.
* **Funcionalidades de Alumno**
  + Desarrollar la visualización del puntaje final para el alumno.
  + Implementar la sala de espera para los alumnos antes de iniciar el juego.
  + Implementar la funcionalidad para unirse a salas de juego.
* **Medición de Tiempo de Respuesta**
  + Implementar la lógica para medir el tiempo de respuesta a cada pregunta.
  + Registrar el tiempo de respuesta en la base de datos.
  + Incluir el tiempo de respuesta en los informes de resultados.
* **Pruebas y Validaciones**
  + Realizar pruebas unitarias de todas las funcionalidades.
  + Realizar pruebas de integración para asegurar el correcto funcionamiento del sistema.
  + Validar que todas las funcionalidades cumplan con los requisitos especificados.
* **Organización SCRUM**
  + Definir roles y responsabilidades del equipo de desarrollo.
  + Planificar sprints y establecer reuniones de seguimiento.
  + Utilizar herramientas de gestión de proyectos (e.g., JIRA, Trello).
* **Documentación y Diagramas**
  + Crear diagramas de flujo del sistema.
  + Documentar el diseño y la lógica del programa.
  + Mantener un registro de cambios y actualizaciones en el proyecto.
* **Implementación de Seguridad**
  + Implementar autenticación segura para los usuarios.
  + Asegurar la base de datos contra accesos no autorizados.
  + Realizar pruebas de seguridad para identificar y corregir vulnerabilidades.
* **Despliegue y Mantenimiento**
  + Configurar el entorno de despliegue del sistema.
  + Desplegar la aplicación en un servidor de prueba.
  + Planificar el mantenimiento y las actualizaciones del sistema.
* **Feedback y Mejora Continua**
  + Recopilar feedback de los usuarios sobre la aplicación.
  + Implementar mejoras basadas en el feedback recibido.
  + Planificar nuevas funcionalidades y actualizaciones futuras.